MANUAL DO USUÁRIO

TECLADOS MODELOS 616/626/633

COM PAINÉIS DE CONTROLE

728/738/728EX/738EX/748/748EX/748EX/748Es

Parabéns! Você escolheu o mais moderno e confiável equipamento de alarme do mercado internacional.
Fabricado no Canadá, é distribuído no Brasil pela GSN , que conta com corpo de técnicos para dar apoio à nossa rede de revendas em todos os estados do Brasil.
Todos equipamentos da série PARADOX são testados um a um, o que confere o melhor índice de confiabilidade, comprovada internacionalmente pelos certificados UL (Estados Unidos), ULC (Canadá), CE (Comunidade Européia) já obtidos pela maioria desses produtos.
Além das características existentes nos melhores painéis de controle do mundo, os painéis PARADOX possuem inúmeras vantagens adicionais, com menor custo. Veja algumas:

PRINCIPAIS CARACTERÍSTICAS:

* 2 Partições. Na prática, duas centrais em uma.
* Memória dos 256 últimos eventos, com data e hora.
* Relógio Real Time com auto arma.
*48 códigos de usuário (de 4 ou 6 dígitos). 3 níves de autoridade.
* Saída e entrada serial na própria placa.
* Duas saídas programáveis para controle de acesso, etc.
* Chime programável por zona e por teclado.
* Intellizone - Zonas “cruzadas”evitam falsos alarmes.
* Total flexibilidade. Todos teclados funcionam em todos painéis.

- Número de zonas:
  - 728Ex-4 – 4 zonas na placa (não possui zonas de teclado)
  - 728EX - 6 zonas (4 zonas na placa + 2 zonas de teclado)
  - 738EX - 9 zonas (7 zonas na placa + 2 zonas de teclado)
  - 738 - 14 zonas (6 zonas duplas na placa + 2 zonas de teclado)
  - 748 - 24 zonas. (12 zonas duplas – inclusas 2 zonas de teclado)
  - 748Es – 24 zonas na placa (inclusas 2 zonas de teclado)

VISUAL

Tudo o que você necessita saber sobre o seus sistema está de forma clara e simples, em seu teclado. O diagrama no fim do manual lhe dá uma introdução do funcionamento do teclado. Por exemplo, se a luz da zona está apagada, sinal de que está normal. Se a luz da zona estiver acesa, sinal que a zona está aberta, e se a luz estiver piscando há um problema de fio na zona, que será de forma imediata comunicado à Central de Monitoramento.
NOTA: se a tecla [2ND] está acesa, indica que uma zona entre 13 e 24 está aberta ou tem problema de fiação. Aperte a tecla [2ND]. Ela vai piscar, e a luz correspondente à zona afetada vai acender. (Válido para as centrais com mais de 12 zonas).

SOM

A cada momento que uma tecla é pressionada, ela se ilumina e o teclado “bipa” durante 0,5 segundos, para mostrar que aquele comando foi reconhecido. Quando você entrar com uma

informação no teclado, ele lhe mostrará se aceitou ou rejeitou esta informação. Você irá se familiarizar com estes dois tons de “beep”.

Tons de beep no teclado:

-Beep “Confirmação”: Quando uma operação (armar/desarmar) foi aceita, ou quando o sistema foi alterado para um novo status, o processador de som emite um beep intermitente.
-Beep “Rejeição”: Quando o sistema volta ao estado anterior, ou quando a operação foi incorreta, o processador de som emite beep contínuo.

“PARTIÇÃO”

Baseado em suas instruções, o seu instalador pode programar o painel para reconhecer e controlar dois sistemas separados pela função “partição”. Quando a partição está ativada cada zona pode ser definida como pertencente ao Sistema A, Sistema B, para os dois Sistemas, ou para área comum aos dois. Os códigos de acesso dos usuários podem ser programados para armar/desarmar um sistema ou os dois simultâneamente. O seu teclado pode mostrar o status dos dois sistemas. No modo de particionamento quando o Sistema A está armado a tecla [STAY] se ilumina. Se o Sistema B está armado, a tecla [AWAY] (616,626) ou[13 away/24] (no 633) se ilumina. Se os dois sistemas estiverem armados ambas as teclas estarão iluminadas.

PRIORIDADE DE CÓDIGOS

Quando decidindo quem deve ter acesso ao seu Painel de Controle, tenha em sua mente que cada código MESTRE ou código de USUÁRIO pode ser definido por diferente hierarquia (prioridade).
Prioridade de código determina o nível de acesso que cada usuário terá ao sistema, e que funções ele poderá utilizar. O código MESTRE (00) e o código de USUÁRIO (01) podem programar os outros códigos de usuário.
Códigos de usuário 01 - 16 podem ser programados para armar e desarmar o sistema, ativar modos armar em [STAY] ou [AWAY] e isolar zonas.
Códigos de USUÁRIO 01 - 16 também podem ser programados para armar/desarmar só o Sistema A, só o B, ou ambos.

PROGRAMANDO CÓDIGOS DE USUÁRIOS
O número de códigos nos painéis depende do modelo. 17 códigos na maioria, e 49 na 748.
Dependendo de sua vontade você pode optar por 4 ou 6 dígitos para compor o seu código. Os 6 dígitos são considerados mais difíceis de trabalhar, porém mais seguros. É importante lembrá-lo que o Painel irá manter seu código mesmo que falte luz e / ou bateria.
NOTA: Nunca selecione um código muito obvio e simples, como número telefônico, ou 1234, que é usado como padrão por muitos fabricantes.
O seu instalador programará o seu painel para aceitar códigos de 4 ou 6 dígitos, e também atribuir definições de códigos para todos os códigos de acesso. Para criar ou modificar códigos de acesso, siga os passos indicados abaixo.
Cada código de acesso é identificado por um número de 2 dígitos:

CÓDIGO DE ACESSO	**NÚMERO DO CÓDIGO**
Mestre	00
Usuário 1	01
Usuário 2	02 ...etc até 16 ou 49.

CRIANDO CÓDIGOS DE ACESSO

Criando 4 ou 6 códigos de dígitos para o usuário:

1) Pressione [ENTER] mais seu código mestre. Você escutará o “beep” de confirmação e a tecla [ENTER] piscará, para lhe mostrar que o painel está pronto para aceitar suas entradas de números de códigos.

2) Entre o número de código de dois dígitos 01 - 16 para o código de usuário que você desejar programar. Você escutará o “beep” de confirmação e a tecla [ENTER] ficará acesa.

3) Tecle os 4 à 6 números do código do usuário e pressione [ENTER]. O “beep” de confirmação será ouvido novamente. A tecla [ENTER] piscará. Um código de usuário de 4 (ou 6) dígitos foi entrado na memória. Você pode continuar programando outros códigos de usuário ou pressionar [CLEAR] para sair do modo de programação.
NOTA: Tecla [2ND] vai piscar se a locação está vazia (nenhum código programado).

APAGANDO UM CÓDIGO DE USUÁRIO:

Pressione a tecla [ENTER] mais o código mestre, mais o código a ser apagado, mais a tecla [2ND] mais [ENTER].
Tecle [CLEAR] para sair de modo programação.

ARMANDO O SISTEMA (Sem partição).

O seu painel pode ser armado de 5 formas diferentes projetadas para cobrir uma ampla variedade de situações de segurança. Nós sugerimos que você se familiarize com todos os 5 procedimentos afim de que você possa tirar o máximo de vantagem do uso de seu Painel de Controle.

(1) ARMAR TOTAL (AWAY). = TECLE O CÓDIGO.
(Usado para operações do dia à dia normal).

A luz verde do teclado “ready” deve estar acesa afim de armar o sistema. Essa luz irá acender se todas as zonas protegidas estiverem fechadas. Todas as portas e janelas devem estar fechadas, e não deve haver movimento nas áreas monitoradas pelos detectores de movimento. Assim que a luz “ready” estiver acesa, tecle seu código do usuário. Se você cometer um erro ao entrar no seu código, o “beep” de emissão de som do teclado “REJEIÇÃO” fará com que você se dê conta do mesmo. Apenas pressione [CLEAR] e reentre seus código.
Quando você tiver entrado corretamente o código do usuário, a luz vermelha “armed” se acenderá, e você escutará o “beep” intermitente de confirmação do teclado. A luz “ready”

piscará e o teclado pode emitir um “beep” (se programado) durante o período de tempo de saída.
NOTA: Nos últimos 10 segundos o beep é mais rápido.
As teclas [STAY] (616, 626)ou [11 STAY/23] (no 633) e [AWAY] (616,626) e [12 AWAY/24] (no 633) se iluminarão. Seu instalador programará a duração do tempo da saída baseado no tempo que você exige para sair tranqüilamente da área protegida uma vez que o sistema estiver armado.

(2) ARMAR PARCIAL (STAY). = [STAY] + CÓDIGO OU TECLA [11/STAY]
(armação parcial do sistema).

Armação em “STAY” lhe permite continuar na área protegida enquanto estiver armando “parcialmente” o sistema. Isso significa que você pode permanecer dentro e movimentar-se pela sua casa ou prédio comercial, enquanto certas zonas designadas estão armadas. Você poderia escolher ter pontos de entrada/saídas, como portas ou janelas protegidas, ou porão, ou todas as zonas no perímetro da sua casa ou estabelecimento.
Baseado na suas instruções, seu instalador programa o painel de controle para ignorar as zonas internas no modo armar parcial (STAY) Essas zonas programadas “STAY” podem ser modificadas durante a programação da zona. Por favor lembre-se de que as zonas de incêndio não podem ser isoladas.
Entrar [STAY] + ACCESS CODE (ou tecla [11/STAY] - ver abaixo) no teclado ativa o comando “ARMAR PARCIAL”. ARMAR PARCIAL (“STAY”) pode também ser ativada por um interruptor comum. Por favor refira-se ao capítulo; “ARMAR COM CHAVE”.
(3) ARMAR TOTAL, COM UM TOQUE = TECLA [10].
(Sistema armado por um toque - nenhum código é exigido).

Com a luz “READY” acesa, pressione a tecla [10] com firmeza por 2 segundos. Isto arma totalmente (AWAY) o sistema.
OBS.: Armar com um toque precisa ser programado pelo seu instalador.
Esse padrão pode ser usado para permitir que indivíduos especializados, como o pessoal do serviço (isto é, limpadores, manutenção) armem o sistema quando saírem da área protegida. sem lhes dar acesso a quaisquer outras operações do painel de controle.

(4) ARMAR PARCIAL, COM UM TOQUE = TECLA [11/STAY]

Por favor refira-se item acima para uma explicação completa. Não há necessidade de esperar pela luz “READY” antes de armar “STAY”, contudo todas as zonas que não são definidas zonas de STAY pelo seu instalador, devem estar “fechadas” (nenhum movimento nas zonas quando estiver armando o sistema). Pressionar a tecla [11/STAY] firmemente durante 2 segundos irá automaticamente armar o sistema parcialmente (STAY).

(5) ARMAR EM MODO “DUPLO STAY”

Durante o tempo de saída aperte a tecla [11/STAY] de novo para transformar qualquer zona temporizada 1 ou temporizada 2 em zona imediata. Zonas 24 h “STAY” vão seguir (follow) zonas “STAY” e zonas imediatas “STAY” não são afetadas.

Para cancelar, arme totalmente o sistema (AWAY).

MODO “SAÍDA RÁPIDA PARCIAL”. “[11/STAY]”.

Com o sistema armado parcialmente (modo STAY), aperte a tecla [11/STAY] por 2 segundos. Isto gera um novo tempo de saída. Você pode deixar o local protegido, pela porta temporizada, e deixar pessoas dentro do local.

MODO “SAÍDA RÁPIDA TOTAL” [10].

Aperte a tecla [10] por 2 segundos.
O sistema vai iniciar um tempo de saída, e depois armar total.

ARMAR COM CHAVE/INTERRUPTOR/”PUSH BUTTON”

Seu sistema pode ser armado/desarmado também por um interruptor de contato momentâneo, (controle remoto, chave), se programado para isso. A possui um teclado simples e bonito para esta função: O PS1.
NOTA: Se o sistema está em alarme ou em tempo de entrada, o sistema só pode ser desarmado pelo teclado, usando o código de acesso, para garantir maior segurança.

(6) ISOLAR (ANULAR) ZONAS = [BYP] + CÓDIGO + NR. DE ZONA + [ENTER] PARA SAIR.

(Arme o sistema enquanto isola zonas com defeito e/ou zonas que você deseja deixar abertas).
NOTA: Quando você isola uma zona, ela não é mais protegida pelo sistema de segurança. Não será gerado um alarme no painel de controle. Você pode não querer armar o sistema inteiro quando, por exemplo, os trabalhadores estiverem reformando parte de sua casa, ou se por qualquer outra razão você necessitar deixar uma zona aberta. Se um componente do seu sistema de segurança for danificado, ele pode também ser isolado/evitado até que os consertos sejam feitos. A armação manual de isolamento instrui o painel de controle a ignorar as zonas que você designou “abertas”, de modo que o resto do sistema ainda pode ser armado. (Baseado nas suas instruções, apenas as zonas que o seu instalador programou “BYPASS-ENABLE” podem ser isoladas (observe que a zona de incêndio não pode ser isolada).
Pressione a tecla BYPASS [BYP] seguida do seu código de acesso. Você está agora no modo “BYPASS”. A tecla [BYP] se iluminará e as zonas isoladas também se iluminarão. Aperte as teclas correspondentes às zonas que você deseja isolar. A tecla vai ficar acesa indicando que a zona está isolada. Pressione novamente na tecla se você deseja desfazer uma seleção de zonas. Quando você terminar tecle [ENTER].

MODO DE ARMAR - ISOLAMENTO AUTOMÁTICO = [AWAY] + CÓDIGO
(Armação do Sistema sem precisar digitar zonas a ser isoladas (se programado).

Se você quiser armar o sistema sem precisar teclar manualmente as zonas a serem isoladas, você pode usar o dispositivo AWAY auto-bypass. Tecle [AWAY] + código de acesso. O painel de controle automaticamente isolará quaisquer zonas abertas após o término do tempo de saída

e o sistema será armado. A luz “ready” não precisa estar ligada, mas todas essas zonas devem estar com a função “anular” habilitada. Se qualquer zona for deixada aberta, a luz (BYP) se acenderá para indicar que as zonas foram automaticamente isoladas. (As zonas de incêndio não podem ser isoladas). Por favor observe: Este dispositivo não é recomendado para uso regular por que o fato de deixar zonas abertas pode reduzir a eficácia da proteção do sistema.
OBS.: Você pode usar a função “lembrar zonas isoladas” . Tecle [BYP] , código de acesso, e [BYP] de novo. O sistema vai lembrar todas as zonas que você isolou na última vez.
Tecle [ENTER] para encerrar.

ARMAR MODO “ARMAR FORÇADO” = [AWAY] + CÓDIGO.

Para armar o sistema sem esperar a luz “READY” acender.
Tecle [AWAY] + código válido.
Quando terminar o tempo de saída, todas as zonas abertas não vão ser consideradas ativas pelo painel de controle (NÃO VÃO GERAR UM ALARME!)
No entanto, estas zonas ficarão automaticamente ativas (geram um alarme) assim que forem fechadas.
OBS.: Zona de incêndio não pode “ARMAR FORÇADO”, pois está sempre ativa.

NOTA:
1) Armar nos modos : “ISOLAMENTO AUTOMÁTICO” e “ARMAR FORÇADO” não são recomendadas para uso regular pois reduzem a segurança do sistema. São modos muito usados quando se sai por porta de garagem automática, por exemplo.

2) Quando o sistema é desarmado, as zonas isoladas voltam ao normal, salvo se elas forem do tipo 24 horas.

ARMAR AUTOMÁTICO SE NÃO HOUVER MOVIMENTO

Sua central pode enviar um relatório para a central de monitoração e/ou armar o sistema (total ou parcial) se o sistema estiver desarmado e não ocorrer nenhuma atividade (abrir/movimento) nas zonas por um período de tempo pré programado.
Ideal para pessoas idosas, doentes ou que vivem sozinhas.

ARMAR AUTOMÁTICO EM HORA PROGRAMADA.

Seu instalador pode programar o sistema para armar em horário específico todos os dias .
Para funcionar, todas zonas devem estar fechadas (normal).

ZONAS DE PÂNICO

Se você sinalizar uma situação de pânico, a central oferece 3 zonas de pânico no seu teclado. Essas zonas de pânico devem ser ativadas pelo seu instalador. Pressione as teclas [1] e [3] simultâneamente por 2 segundos para gerar um alarme de pânico. Pressione as teclas [4] e [6] simultâneamente por 2 segundos para gerar um alarme de pânico ou emergência médica.
Pressione as teclas [7] e [9] simultâneamente por 2 segundos para gerar um alarme de pânico ou de incêndio.
Baseado nas suas necessidades, seu instalador pode programar estas zonas de pânico para gerar alarmes audíveis (sirenes ou campainhas) ou alarmes silenciosos, ambos os quais também podem ser diretamente enviados para a sua estação Central de Segurança. As três diferentes zonas de pânico também podem comunicar mensagens específicas à sua estação de monitoramento, ou seja, pressionar a zona de pânico 1, significa “Chamar a Polícia”, pressionar a zona de pânico 3, significa Chamar o Depto. de Incêndio”, etc. Peça ao seu instalador a definição exata das zonas de pânico do seu painel.

DESARMADO O SISTEMA (Sem partição)

Entre na área protegida usando a(s) porta(s) designadas portas de Entrada-Saída (Zona temporizada). O emissor de som do teclado emite um som constante para lhe lembrar de desarmar seu sistema. Entre com seu código de usuário no teclado antes que seu tempo de entrada expire. Se você cometer um engano enquanto estiver entrando esse código, pressione “CLEAR” e reentre-o. A luz “ARMED” se apagará e o emissor de som se interronperá.
Se ocorreu um alarme em zona de incêndio ou 24 horas, entrar com a senha silencia a sirene.
Contudo, você deverá então checar à zona e eliminar a causa do alarme na zona de 24 horas pois se ela fechar e abrir de novo, a sirene volta a soar em 30 segundos depois que um código de acesso foi entrado para silenciar o alarme. Se você é incapaz de detectar a razão para o alarme, chame seu instalador.

ARMAR/DESARMAR (Com Partição).

As zonas podem ser divididas em dois sistemas. Baseado nas suas exigências, o instalador designa quais zonas na sua área protegida pertencem ao Sistema A, Sistema B, ambos sistemas ou área comum. As zonas podem também ser selecionadas para armar quando qualquer um dos sistemas estiver armado. Essas zonas só serão desarmadas mediante um desarmamento total.
Uma vez que as zonas foram designadas para o Sistema A ou Sistema B, a definição do código também programada pelo instalador determina, quais os códigos de acesso podem armar as zonas do Sistema A, bem como quais códigos podem armar as zonas do Sistema B.
Os códigos podem também ter acesso a ambos os sistemas .
Quando a luz “READY” estiver ligada, entrar com um código que pode acessar e armar ambos os Sistemas A e B.
A tecla [STAY] e [AWAY] se iluminarão, indicando o status armado do sistema. Entrar com esse código quando o painel estiver armado, desarmará ambos os sistemas.
Para armar e desarmar cada sistema separadamente, faça o seguinte: Pressione [STAY] + um código de acesso válido para armar ou desarmar o Sistema A (Código de acesso válido = Código do Sistema A ou código com acesso a ambos os sistemas). Quando a tecla [STAY] se ilumina, isso indica o status armado do Sistema A.
Pressione [AWAY] + um código de acesso válido para desarmar o Sistema B (código de acesso válido = Código de Sistema B, ou código com acesso a ambos os Sistemas. Quando a tecla AWAY se ilumina, isto indica o status armado do Sistema B.
NOTA: Os códigos do Sistema A podem parar sirenes vindos da zona do Sistema B(e vice-versa), mas não desarmarão o sistema que está em alarme.

Pressionar a tecla [10] ativa ARMAR PORUM TOQUE PARCIAL de armação total. (Quando o particionamento foi programado o Sistema A e B, são armados quando a tecla [10] é pressionada). Pressionar a tecla [STAY/11] ativa "ONE KEY" de armar parcial.
Quando a partição está programada, o Sistema A é armado ao pressionar-se a tecla [STAY/11].

PS1 MÓDULO DE ARMAÇÃO P/ NOITE/ PÂNICO

Pressionar qualquer uma das três teclas deste módulo irá armar ou desarmar o Sistema no modo STAY parcial (quando a partição não estiver ativada). Por favor observe que se o Sistema estiver no atraso de entrada ou se um alarme estiver em progresso, para sua proteção o painel só pode ou ser desarmado através do teclado com código. Pressionar qualquer duas teclas no PS1 simultâneamente gerará um alarme de pânico. Seu instalador pode também ajustar o nível de iluminação do PS1 e silenciar o "beep"(emissor de som) se você desejar.

MEMÓRIA DO ALARME [MEM]

A luz da memória [MEM] no seu teclado se iluminará se quaisquer situações de alarme ocorrerem enquanto seu sistema estiver armado. Um registro de todas as situações de alarme que ocorreram está armazenada na memória. Após o desarmamento do sistema pressione uma vez na tecla [MEM] para mostrar as zonas que entraram em alarme durante o último período armado.

SAÍDAS PROGRAMÁVEIS - CONTROLE DE ACESSO/COMANDO DE LUZES.

Os painéis da linha não apenas lhe proporciona alta segurança, mas também lhe oferece um conforto total. Seu instalador pode programar a saída PGM de seu painel para "RESET" de detectores de fumaça e quebra-vidros, para ativar luzes, holofotes também para ativar interruptores e tomadas em sua residência ou escritório, para redução ou aumento da temperatura do prédio, ligar ou desligar o ar condicionado, abrir portas de garagem automática e mais outras funções. Fale com seu instalador e use este conforto que a central lhe proporciona.

ILUMINAÇÃO NOTURNA DO TECLADO

Pressionar a tecla [MEM] durante dois segundos para alterar o nível de iluminação do teclado. Pressionando esta tecla neste período alterará o nível de luminosidade desde baixo, médio até alto , e desligado. Quando atingir o nível desejado aperte [ENTER] OU [CLEAR] para salvar a configuração na memória do sistema.

ZONAS DE AVISO DE CHEGADA ("CHIME")

As zonas 1 a 6, bem como as zonas locais de teclado 7 e 8, podem ser programadas como zonas de aviso. Um "beep" intermitente rápido lhe avisa a abertura da zona. Para ativar o CHIME pressione na tecla da zona desejada durante 3 segundos até que o beep de toque intermitente seja escutado. Isto significa que o dispositivo de aviso de zona foi ativado. Se o beep longo for ouvido, isto significa que o CHIME estará desligado. O CHIME da zona do teclado (7 ou 8) é habilitado ao se pressionar a tecla [8] . Se você possui mais de um teclado em seu sistema., deverá programar o Aviso de Zona em cada teclado separadamente. O beep do teclado deve ser reprogramado caso haja perda total de corrente elétrica e bateria.

TECLAS AVISO DE CHEGADA ("CHIME")

TECLA [1] - [6] Liga ou Desliga o CHIME nesta zona.
TECLA [8] - Ativa ou Desativa o CHIME para a zona do teclado.

PARA DESLIGAR O BEEP DO TECLADO

TECLA [9] - Liga e Desliga o "beep"
Beep longo significa teclado está mudo.
Tecle [9] por 2 segundos para desativar.

MOSTRADOR PROBLEMA [TRBL] E MEMÓRIA DE PROBLEMA [2ND]

Existem onze diferentes possibilidades de problema que podem ser exibidos no teclado. Quando uma condição de problema ocorre a tecla [TRBL} se ilumina e se programado, o beep toca (problema de falha AC, a tecla [TRBL] pisca rapidamente).Pressione esta tecla, e seu painel entrará no modo de FALHAS, acusando o número correspondente a(s) falha(s) no momento.
Para voltar ao modo normal aperte qualquer tecla, porém a tecla [2ND] irá lhe mostrar FALHAS armazenadas em memória. Para apagar esta memória aperte [CLEAR].

TECLA [1] OU [1/13] = SEM BATERIA / BATERIA FRACA

Se bateria estiver desconectada ou baixa a tecla [1] ou [1/13] se iluminará. Se a voltagem da bateria baixar para menos de 10,5 volts durante o funcionamento do painel a luz se acenderá também.

TECLA [4] OU [4/16] = SIRENE DESCONECTADA/FIO CORTADO

Se a sirene for desconectada acenderá a luz [4] no teclado.

TECLA [5] OU [5/17] = CORRENTE MÁXIMA NA SIRENE (3A)

A tecla [5] ou [5/17] acende e o disjuntor eletrônico abre se a corrente na saída da sirene exceder 3 Amperes. Disjuntor fecha sozinho quando a corrente voltar ao normal.

TECLA [8] OU [6/18] = CORRENTE MÁXIMA NA SAÍDA AUXILIAR (1A) AUXILIAR

Idem acima para a saída AUX (corrente para detectores e teclados exceder 1 Amp).

TECLA [7] OU [7/19] = FALHA DE COMUNICAÇÃO

Se o painel de controle não pode se comunicar com a central de monitoramento a tecla [7] se iluminará.

TECLA [8] OU [8/20] = PERDA DE HORA

A tecla [8] se ilumina quando há perda de hora, geralmente quando há perda total de corrente de bateria e CA (rede) . Neste caso é necessário programar novamente.
Tecle [ENTER] + código mestre ou código de usuário 1 + [MEM]
A tecla [MEM] pisca. Entre 2 dígitos (00 à 23) para hora, e mais 2 dígitos (00 à 59) para minutos.
Tecle [ENTER] para encerrar.

TECLA [9] OU [9/21] = FALHA FIAÇÃO ZONA/SABOTAGEM

Significa que há problema de fiação em uma das zonas protegidas.

TECLA [10] OU [10/22] = MONITORAMENTO DE LINHA TELEFÔNICA

A tecla [10] se ilumina se a tensão na linha telefônica sair fora da tolerância normal. Em alguns locais isto pode ocorrer com freqüência. Neste caso, o instalador pode desabilitar esta função.

TECLA [11] OU [11/23] = ZONA DE FOGO COM PROBLEMA

Se a zona de incêndio foi cortada (quando definida como zona de fogo) a tecla da zona de incêndio e a tecla [11] ou [11/23] se iluminarão.

A maioria destas condições de problemas serão programadas pelo seu instalador para serem reportadas diretamente para sua empresa de Segurança ou Monitoramento de seu painel. Certifique-se de contatar com sua empresa de manutenção afim de solucionar seu problema rapidamente.

OPERAÇÃO DO ALARME DE INCÊNDIO:

ALARME: Em caso de alarme de fogo, a sirene vai operar em modo intermitente (pulsado).
SILENCIAR/REARMAR: Entre com o código de usuário.

TESTES: Recomendamos que você teste seu sistema ao menos uma vez por semana. Avise sua empresa de monitoramento antes e depois do teste.

IMPORTANTE: MANTENHA ESTAS INFORMAÇÕES EM LOCAL SEGURO.

			DESCRIÇÃO DE ZONAS
Partição Ativa	Sim[ ]	Não[ ]	
ANULAR			
LIGADO	SISTEMA A B	24 HRS	BYPASS PERMITIDO

ZONA 1:	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
ZONA 2:	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
ZONA 3:	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
ZONA 4:	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
ZONA 5:	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
ZONA 6:	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
ZONA 7:	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
ZONA 8:	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
ZONA 9:	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
ZONA 10:	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
ZONA 11:	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
ZONA 12:	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
ZONA 13:	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
ZONA 14:	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
ZONA 15:	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
ZONA 16:	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
ZONA 17:	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
ZONA 18:	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
ZONA 19:	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
ZONA 20:	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
ZONA 21:	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
ZONA 22:	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
ZONA 23:	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
ZONA 24:	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]

CÓDIGO DE ACESSO

[ ] 4 DÍGITOS [ ] 6 DÍGITOS

Nome Usuário		Prioridades			
	Mestre 00	Normal	Stay/A	Away/B	Isolar zonas
	Usuário 01	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
	Usuário 02	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
	Usuário 03	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
	Usuário 04	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
	Usuário 05	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
	Usuário 06	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
	Usuário 07	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
	Usuário 08	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
	Usuário 09	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
	Usuário 10	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
	Usuário 11	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
	Usuário 12	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
	Usuário 13	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]

_____Usuário 14 [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
_____Usuário 15 [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
_____Usuário 16 [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]

NOTA:

Por razões de segurança nunca coloque o código secreto de acesso. Apenas o nome do usuário.
Quando a partição não for utilizada as zonas selecionadas como zonas A serão as únicas a serem armadas pelo uso da tecla [STAY].
Maiores informações contate seu instalador.

TECLAS ESPECIAIS E FUNCÕES:

[ ] Tecla [10] Armar total ativo.
[ ] Tecla [11] Armar modo STAY está ativado (arma só o sistema A quando a partição está ativa.

[1] e [3]	* Polícia ou	[	]Silenciosa	[	]Audível	[	]Não usado
[4] e [6]	* Médico ou	[	]Silenciosa	[	]Audível	[	]Não usado
[7] e [9]	* Fogo ou	[	]Silenciosa	[	]Audível	[	]Não usado

* Apertar por 2 segundos. A luz de ARMED irá piscar.
PGM - As saídas programáveis comandam_____
_____e são ativadas por_____ZONAS “CHIME”

TEMPOS DO SISTEMA

Você tem_____segundos para deixar suas instalações.
Seu retardo de entrada 1 é de _____segundos e você deve entrar na zona_____
Seu retardo de entrada 2 é de _____segundos e você deve entrar na zona_____
Sua sirene, se ativada irá soar por_____minutos.

OUTRAS INFORMAÇÕES

Este Sistema de alarme foi instalado em:_____por:_____
O número de chamada para manutenção é:_____
O telefone da Central de Monitoramento é:_____
O meu número na Central é o :_____

TRADUÇÃO DA FIGURA DO TECLADO

TRBL -Acesa indica problema. Aperte para ver qual. Olhe tabela abaixo.
MEM -Acesa indica que ocorreu alarme. Aperte para ver qual zona.
BYP + CÓDIGO -Ativa Isolar zonas. Aperte o número da zona (s). [ENTER] para encerrar.
10 -Armar com um toque. Aperte por 2 segundos.
CLEAR -Aperte se errou ao entrar um código ou comando.
11/STAY + (CÓDIGO S/ PARTIÇÃO) -Ativa armar parcial (STAY)
11/STAY + (CÓDIGO (C/ PATIÇÃO) -Arma/Desarma o sistema A. (Se programado).
ENTER -Grava na memória os dados programados.
12/AWAY + CÓDIGO (S/ PARTIÇÃO) -Arma total com isolamento automático.
12/AWAY + CÓDIGO (C/ PARTIÇÃO) -Arma/Desarma sistema B.
9 -Aperte por 3 segundos para teclado ficar mudo (beep longo) ou voltar ao normal (beep curto).
ARMED -Luz vermelha acende com sistema armado
READY -Luz verde acesa = zonas fechadas. Pode armar.
Piscando significa tempo de saída.
-Apertar teclas 1 à 6 por 3 segundos ativa (beep longo) ou desativa (beeps curtos) o “CHIME”.
NOTA: Tecla [8] é a zona 1B do teclado.

TABELA DE PROBLEMAS (TRBL) LUZ ACESA:

[1]=Bateria fraca
[4]=Sirene cortada
[5]=Sobre corrente sirene
[6]=Sobre corrente AUX
[7]=Falha comunicação telefônica.
[8]=Perda de hora
[9]=Falha fiação

*Tecle [ENTER] + CÓDIGO MESTRE + [MEM] + 00-23 PARA HORA + MINUTOS + [ENTER] + [CLEAR].